

Blackwood

4 Nt = spørsmål etter Ess

Meldingen 4Nt i et meldingsforløp er alltid spørsmål etter Ess hos makker.

Melding 4 Nt:

Svarene er:

5 Kløver	som betyr :	0 eller 4 Ess
5 Ruter	«	: 1 Ess
5 Hjerter	«	: 2 Ess
5 Spar	«	: 3 Ess

For spørsmål etter Konger er

Meldingen 5 Nt:

Svarene er:

6 Kløver	som betyr :	0 Konger
6 Ruter	«	: 1 Konge
6 Hjerter	«	: 2 Konger
6 Spar	«	: 3 Konger
6 Nt	«	: 4 Konger

Romersk Blackwood

William Herseth variant

Melding 4 Nt:

Svarene er:

5 Kløver	som betyr :	0 eller 3 Ess
5 Ruter	«	: 1 eller 4 Ess
5 Hjerter	«	: 2 Ess som er naboer
5 Spar	«	: 2 Ess som ikke er naboer

For spørsmål etter Konger er

Meldingen 5 Nt:

Svarene er:

6 Kløver	som betyr :	0 eller 3 Konger
6 Ruter	«	: 1 eller 4 Konger
6 Hjerter	«	: 2 Konger som er naboer
6 Spar	«	: 2 Konger som ikke er naboer

Merk: Kløver og Spar er ikke naboer